

Le Chipset

2.1.6. Bus

On appelle **bus**, en informatique, un ensemble de liaisons physiques (câbles, pistes de circuits imprimés, etc.) pouvant être exploitées en commun par plusieurs éléments matériels afin de communiquer.

2.1.7. Ports

Un **port matériel** est conçu pour brancher un certain type de périphérique, soit directement, soit au moyen d'un câble.

Un ensemble de connecteurs d'entrées / sorties comme le port USB, parallèle, série, VGA

3. Périphériques

3.1. Les périphériques d'entrée

Ces organes permettent d'envoyer les informations à l'unité centrale.

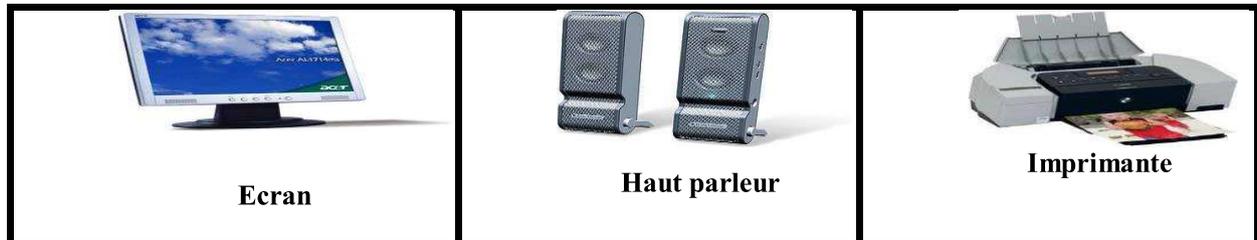
Exemples :

| | | | |
|--|---|---|--|
|  Clavier. |  Scanner |  webcam |  Souris |
|  microphone |  Camera. |  Appareil photo |  Lecteur CD |

3.2. Les périphériques de sortie

Ces périphériques permettent de restituer (de faire sortir) les informations sortant de l'unité centrale.

Exemple :



3.3. Les périphériques d'entrée/ sortie

Ces périphériques permettent d'entrer et de sortir les informations.

Exemple:



3.4. Les périphériques de stockage

Ces périphériques permettent de stocker et de conserver les informations.

Exemple :

